**Название: МДК 05.03 Тестирование информационных систем**

**Группы: ИС50-1-20, ИС50-2-20, ИС50-3-20, ИС50-11-21**

**Семестр: 8 (6)**

**Форма контроля: Дифференцированный зачет**

1. Что такое тест-анализ?
2. Что такое тест-дизайн? Цель тест-дизайна
3. Признаками декомпозиции ПО могут быть
4. Декомпозиция требований
5. Техники тест-дизайна
6. Техники белого ящика  (пример)
7. Техники чёрного ящика (пример)
8. Что такое доменный анализ?
9. Классы эквивалентности
10. Стратегии тестирования домена
11. Создание тестового набора (комбинации)
12. Что такое комбинаторные техники
13. Минимальные проверки (Each Choice Testing)
14. Атомарные проверки (Base choice testing)
15. Попарное тестирование (Pairwise testing)
16. Метод взаимосвязанных проверок (Cause Effect Graphing)
17. Что такое PICT?
18. Диаграмма состояний и переходов
19. Выбор валидных проверок
20. Что такое требования
21. Виды требований
22. Таблицы принятия решений
23. Определение ошибки. Виды ошибок
24. Виды программных ошибок
25. Метод предугадывания ошибок
26. Цели и задачи стратегии тестирования
27. Процесс формирования стратегии
28. Как описать стратегию тестирования
29. Метод анализа проблем Кепнера и Трего
30. Что за модель HTSM (Heuristic Test Strategy Model)
31. Что проверяет нефункциональное тестирование
32. Как применять нефункциональное тестирование
33. Что такое тестовое покрытие
34. Измерение тестового покрытия
35. Матрица трассировки
36. Оценка эффективности тестирования
37. Методы управления процессами разработки ПО
38. Метрики эффективности тестирования
39. Оценка эффективности автоматизированных тестов
40. Повышение эффективности тестирования
41. Виды тестирования
42. Жизненный цикл ПО и тестирование
43. Автоматизированное тестирование
44. Виды автоматизации тестирования
45. Когда применяют ручное тестирование?
Минусы ручного тестирования
46. Методы черного и белого ящика при автоматизации
47. Silenium
48. Программные продукты Selenium
49. Selenium Server
50. Selenium Grid
51. Что такое Borland (Segue) FunctionalTesting
52. Что такое Gherkin
53. Цель нагрузочного тестирования
54. Этапы проведения нагрузочного тестирования
55. Selenium IDE
56. Разработка моделей нагрузки
57. Конфигурация тестового стенда
58. Коммерческие инструменты нагрузочного тестирования
59. Коммерческие инструменты нагрузочного тестирования, которые имеют постоянные бесплатные версии
60. Бесплатные инструменты нагрузочного тестирования
Apache JMeter
61. Тестирование мобильных приложений
62. Особенности тестирования мобильных приложений
63. Выбор устройств для авто-тестирования
64. Инструменты для автоматизации функционального тестирования
65. Нагрузочное тестирование мобильных приложений
66. Эмуляторы
67. Чего не должно быть в тест-кейсе:
68. Хранение внутреннего «состояния» системы (пример)
69. Взаимосвязи между состояниями системы
70. Менеджер (диспетчер) функционального тестирования
71. Тестовые данные (тест-кейс)
72. Автоматизированная генерация кейсов
73. Архитектура функциональных тестов
74. Разработка функциональных тестов с использованием коммерческих инструментов автоматизации тестирования. Model-Based
75. Фреймворки
76. Линейные фреймворки
77. Функциональная декомпозиция
78. Ориентация на данные
79. Организация процесса тестирования с JIRA + Zephyr